TORNEO SPORTIVO SCOLASTICO

FASE D'ISTITUTO NUOVI GIOCHI DELLA GIOVENTU'

Titolo del progetto

"Sport Insieme – Torneo Multidisciplinare d'Istituto"

Premessa

Lo sport rappresenta un importante strumento educativo capace di promuovere inclusione, collaborazione, rispetto delle regole e benessere psicofisico. Il presente progetto intende valorizzare tali aspetti attraverso l'organizzazione di un torneo sportivo che coinvolga tutte le classi dell'Istituto durante l'orario curricolare, favorendo partecipazione, socializzazione e spirito di squadra. In questo modo sarà anche possibile selezionare la classe che parteciperà alla fase provinciale in ogni sport.

Obiettivi

1. **Promuovere il fair-play** e la cultura dello sport.
2. **Favorire l'inclusione** e la partecipazione attiva di tutti gli studenti.
3. **Rafforzare lo spirito di classe** e il senso di appartenenza all'Istituto.
4. **Incoraggiare corretti stili di vita** attraverso il movimento.
5. **Stimolare la collaborazione** e il rispetto reciproco.
6. **Offrire un'esperienza di competizione sana e formativa**.

Sport coinvolti

Il torneo prevede gare in diverse discipline, selezionate per permettere la partecipazione del maggior numero possibile di studenti:

- **Calcio a 4** (4 giocatori + 1 riserve)
- **Basket a 4** (4 giocatori + 1 riserve)
- **Pallavolo a 5** (5 giocatori + 1 riserve)
- **Tennistavolo a 2** (singolo, 2 giocatori)
- **Calciobalilla a 2** (doppio, 2 giocatori)
- **Dama a 2** (singolo, 1 giocatore)
- **Baskin a 5** (5 giocatori + 2 riserve)
- **Badminton a 2** (2 giocatori)
- **Orienteering a 3** (3 giocatori)

SPORT EXTRA

- **Atletica Leggera**, saranno effettuate delle selezioni a cura dei docenti di Scienze Motorie, per alcune specialità dell'atletica leggera (Velocità, Resistenza, Salto, Lancio).

  Sarà poi realizzata una fase d'istituto con i migliori selezionati di ogni specialità.

Partecipanti

- Tutte le classi dell'Istituto.
- Ogni classe potrà iscrivere una sola squadra per ogni disciplina, nel rispetto dei regolamenti stabiliti.
- La partecipazione è aperta a tutti gli studenti, senza distinzione di abilità sportive.

Organizzazione delle gare

Fase 1 – Iscrizioni

- Ogni classe individuerà gli studenti partecipanti alle singole discipline.
- Verrà raccolta la lista dei partecipanti con un referente per classe, che invierà una mail al seguente indirizzo, prof.carmelo.accaputo@gmail.com , entro il 25 gennaio 2026.

Fase 2 – Calendario

- Il torneo si svolgerà **durante l'orario curricolare** secondo un calendario stabilito dal Dipartimento di Scienze Motorie. Inizio torneo febbraio.
- Le partite saranno disputate in spazi interni o esterni dell'Istituto (palestra, cortile, aula dedicata per dama e tennistavolo).

Fase 3 – Svolgimento

- Formula a **gironi** o **eliminazione diretta**, a seconda del numero di squadre.
- Presenza di docenti arbitri o studenti arbitri formati, sotto supervisione.
- Le categorie coinvolte saranno : **Prima categoria** (Classi prime), **Seconda categoria** (Classe seconde e classi terze), **Terza categoria** (Classi quarte e classi quinte), così come specificato nel progetto tecnico dei nuovi giochi della Gioventù.

Fase 4 – Finali e Premiazioni

- Le finali si terranno in una giornata dedicata alla "Festa dello Sport".
- Premiazioni per:
    - vincitori di ogni disciplina
    - classe più sportiva
    - premio fair-play

Regolamenti sintetici

- **Calcio a 4**: mini-campi; partite da 16 minuti.
- **Basket a 4**: partite ridotte (due tempi da 8 minuti).

- **Pallavolo a 5**: 2 set da 21 punti, al meglio dei 3 set.
- **Tennistavolo a 2**: 2 incontri di singolo al meglio dei 3 set.
- **Calciobalilla a 2**: partite a 8 punti al meglio dei 3 set.
- **Dama a 2**: 2 incontri senza limite di tempo al meglio dei 3 set.
- **Baskin a 5:** partite ridotte (due tempi da 8 minuti).
- **Badminton a 2:** incontri di doppio a 15 punti al meglio dei 3 set.
- **Orienteering a 3**: incontro a tempo a sequenza libera.

Materiali e risorse necessarie

- Palestre, campi esterni, tavoli da tennistavolo, calciobalilla, tavoli per dama.
- Medaglie e/o attestati di partecipazione e trofei.
- Moduli per iscrizioni e calendario delle partite.
- Collaborazione del personale scolastico per sicurezza e logistica.

Ruoli

- **Commissione Sportiva d'Istituto** (docenti di Scienze Motorie): coordinamento generale e funzione arbitri.
- **Studenti volontari**: arbitri, segnapunti, supporto logistico.

Conclusione

Il "Torneo Multidisciplinare d'Istituto" è un'iniziativa che promuove benessere, inclusione e collaborazione, rafforzando il ruolo educativo dello sport. La sua realizzazione rappresenta un'opportunità importante per valorizzare il nostro istituto, il senso di comunità scolastica e sviluppare competenze trasversali fondamentali per la crescita degli studenti.